



Città di Lucca



Lucca, 29/10/2011

Wargame e storia: una relazione pericolosa *Genovese si confronta con Valzania*

Domani, domenica **30 ottobre, alle 10,45** presso la Sala incontri “Giovanni Ingellis di Lucca Games, appuntamento da non perdere per gli appassionati di Storia e di war-game: Il vicedirettore di Radio Rai **Sergio Valzania**, saggista e storico, si confronta con **Renato Genovese**, direttore di Lucca COMICS & GAMES sul legame fra ricerca storica, war game e giochi di simulazione.

Sergio Valzania, vicedirettore di Rai2 sarà protagonista di una tavola rotonda sul gaming storico. Nato a Firenze nel 1951, ma vive da tempo a Roma. Giornalista, autore di trasmissioni radio e TV, da molti anni è in **RAI**. Attualmente è vicedirettore di Radio RAI. Da sempre appassionato di giochi, negli anni '80 è stato uno dei fondatori dell'associazione **Agonistika** (a lungo la più importante in Italia nel settore ludico) e poi direttore di Agonistika News, storica rivista di giochi degli anni '90. Su RAI Radio2 ha ideato e condotto (dal 1995 al 2002), con Beatrice Parisi, la trasmissione “Giocando”, dedicata al gioco e al tempo libero (poi andata in onda sino al 2010). Dalla trasmissione è stato tratto anche il libro “Giocando” (ed. RAI - ERI, 1997). Ha scritto la trilogia fantasy di Keerg (“Il mondo rubato”, “La macchina magica”, “Le armi dei maghi”), uscita fra il 1999 e il 2001 nella collana Urania di Mondadori. Negli ultimi anni ha pubblicato numerosi saggi storici, rinnovando così il suo antico amore per i wargame. Fra le sue tante opere: “Jutland, 31 maggio 1916: la più grande battaglia navale della storia” (2004), “Austerlitz, la più bella vittoria di Napoleone” (2005), “Le radici perdute dell'Europa” (2006, con Franco Cardini), “Wallenstein, la tragedia di un generale nella guerra dei trent'anni” (2007), “U-Boot. Storie di uomini e di sommergibili nella seconda guerra mondiale” (2011), tutti editi da Mondadori, e “Sparta e Atene. Il racconto di una guerra” (Sellerio, 2006).